



JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

**2023/2024**

## INDICE

INTRODUCCIÓN.....	3
CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN .....	5
SISTEMA DE COMPETICIÓN .....	7
CALENDARIO Y HORARIOS .....	10
CLASIFICACION DE TROFEOS Y MEDALLAS .....	12
SECRETARIA TÉCNICA.....	14
SISTEMA COMPETICIÓN TÉCNICA (ANEXO I) .....	15
Estructura.....	16
Espada.....	18
Florete.....	19
Sable.....	20



## INTRODUCCIÓN

Tras varios años de realización del programa de los Juegos deportivos municipales y siendo uno de los programas más importantes para la Federación Valenciana de Esgrima, durante el año 2023/2024 el proyecto dará un pequeño giro con el objetivo de definir y enmarcar las competiciones en el marco que le corresponden.

Las competiciones de juegos deportivos municipales se presentan como una propuesta que tiene como objetivo fomentar el deporte de base, permitiendo a nuevos participantes el desarrollo técnico, acceso a las competiciones y fomento del pensamiento deportivo en tanto que otros proyectos (como JOCS o los circuitos autonómicos) añaden un componente competitivo. De esta forma se prevé la asistencia del máximo de personas de las escuelas, así como fomentar una participación sana y segura para los/las participantes de las pruebas.

No hay que olvidar que los JDM es un proyecto que dirigido a las escuelas deportivas municipales y por tanto, son ellas el centro de la atención de dicho proyecto. El fomento de las escuelas deportivas municipales y por extensión de toda estructura de base deportiva de la federación es de vital importancia para construir una federación y comunidad deportiva sana sostenible y sustentable. Las entidades deportivas (clubes, salas etc.) son invitadas a dicho proyecto con la intención de que estas se nutran de la actividad de la federación y formen una red de participación y fraternidad que fomente el crecimiento conjunto de la institución.

Además, la propuesta de la FECV persigue otros objetivos:

- Complementar las Actividades de Escuelas Deportivas Municipales. En estas jornadas los deportistas completan su formación, pueden realizar asaltos y enriquecerse de nuevas experiencias. Por las características de nuestro deporte, esta infraestructura es difícil de mantener en todos los centros escolares, por tanto, consideramos muy importante el implantar la participación en los Juegos Deportivos para poder consolidar su formación.

- Fomentar actitudes colaboradoras y asociativas hacia el grupo. Con la participación en competiciones conseguimos que nuestros deportistas tengan una mayor implicación en la esgrima y que se interrelacionen con otros deportistas de sus edades.
- Promocionar el deporte de la Esgrima dentro del ámbito escolar. Dar a conocer y fomentar la participación años tras año.

Para el cumplimiento de estos objetivos, nos proponemos llevar a cabo tres jornadas, además de una cuarta jornada técnica para las categorías M9, M11 y M13. La ilusión es construir una auténtica “fiesta del deporte” haciendo que las jornadas se distribuyan de forma que los tiradores puedan realizar varias competiciones en un mismo fin de semana, permitiendo alcanzar un número mayor de asaltos y de participantes y consiguiendo fomentar de esta forma los objetivos marcados anteriormente. Las jornadas serán distribuidas a lo largo del curso escolar de diciembre a junio y no estarán reñidas con ninguna competición nacional de cualquier categoría, convirtiendo estas jornadas en una fiesta deportiva que facilite la participación e implicación del máximo de agentes.

Esperemos de esta forma realizar un proyecto que encaje dentro del marco que se le ha otorgado y se convierta en un precedente que fomente los valores que se le han asignado. Esta es la ilusión de la federación e instamos a todos los participantes que vengan con la ilusión de disfrutar y participar con la mismas ganas e ilusión con la que la federación propone este proyecto.

## CRITERIOS DE PARTICIPACIÓN

### ¿Quién puede participar?

Las Entidades participantes en los Juegos Deportivos de Valencia, son aquellas que están dentro de las Escuelas Deportivas Municipales de Valencia y todas aquellas entidades que realicen un trabajo de promoción de la esgrima dentro de Valencia y de los Municipios adyacentes. Aquellas entidades que no pertenezcan al municipio de Valencia deberán solicitar autorización a la FECV para su participación. Estas entidades tendrán una participación máxima de diez tiradores por categoría.

Escuelas participantes el año pasado:

CC LA FONT- PATERNA
FEDERACION DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO BENIMACLET - VALENCIA
FEDERACION DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO PETXINA - VALENCIA
FEDERACION DE ESGRIMA POLIDEPORTIVO CABANYAL VALENCIA
HOME SCHOOL INTERNATIONAL -BETERA
CP EL CAMPES – LA POBLA DE VALLBONA
ESCUELA SALA DARMES JAUME I
ESCUELA CLUB ESGRIMA GENT DE LA MAR
ESCUELA CLUB ESGRIMA LA ROBERA BENETUSSER
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA TOUCHÉ CASTELLÓN
ESCUELA SALA D' ARMES VALÈNCIA
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA DINAMO
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA ÁGORA
ESCUELA CLUB DE ESGRIMA MARÍTIM

### ¿Cuánto cuesta participar?

El precio por participar en todas las jornadas será de 11€/persona para los clubes dentro del municipio de Valencia y de 16€/persona para aquellos que no están dentro del Municipio de Valencia.

## ¿Cuál es mi categoría de participación?

Debido a que la división de las categorías de esgrima no son las mismas que las de el sistema genérico de los JJDDMM se añade una equivalencia.

Categoría	Equivalencia	Edades	Sistema
M-9	Prebenjamín	2016-2015	SISTEMA COMPETICIÓN TÉCNICA
M-11	Benjamín	2014-2013	Participación mixta/ SISTEMA COMPETICIÓN TÉCNICA
M-13	Alevín	2012-2011	Participación femenina y mixta**
M-15	Infantil	2010-2009	Participación femenina y mixta**
M-17	Cadete	2008-2007	Participación femenina y mixta**
M-17 +1	Juvenil	2006	Participarán en las competiciones M17 a no ser que haya la posibilidad de separase. (se separará para entrega de premios)

\*para medir correctamente la edad, el/la tirador/a debe tener la edad correspondiente antes del 1 de enero de la temporada vigente (ej. Para M17, deberá tener 16 años el 1 de enero en adelante del año 2024)

\*\*Cuando se refiere a participación Mixta se refiere a que la participación está supeditada al nivel de los tiradores. Las tiradoras podrán elegir si participar en la categoría femenina o mixta, realizándose ambas al mismo tiempo y jornada.

## ¿Qué debo cumplir para participar?

- Categorías M9, M11: participación libre, no es necesario licencia autonómica. Puede participar en una categoría inmediatamente superior.
- Categorías M13: podrán participar aquellos que hayan realizado como máximo una competición nacional en la temporada anterior.
- Categorías M15, M17 y M17+1: no podrán participar aquellos que hayan realizado cualquier competición nacional.

## SISTEMA DE COMPETICIÓN

Las inscripciones a la competición se cerrarán el miércoles anterior a la competición antes de la 13h y se realizará por la persona responsable de la actividad en cada una de las competiciones.

La Secretaría Técnica de los Juegos Deportivos Municipales, designará tantos árbitros como sean necesarios. De entre estas personas designarán, hasta un máximo de tres que formarán el directorio técnico de la competición según las normas establecidas en el Reglamento Adaptado de los J.D.M. de Valencia.

Los torneos tendrán diferentes características según la categoría que se contemple y trabajaremos con dos sistemas de participación:

- COMPETICIÓN CLÁSICA: M11, M13, M15, M17 y M17+1
- SISTEMA COMPETICIÓN TÉCNICA (Ver ANEXO 1): M9, M11 y M13

El sistema de competición para las categorías M11 y M13 será mixta y tendrá la estructura siguiente:

2 vueltas de poules (encuentros a cinco tocados entre cada uno de los participantes que componen el grupo) preferentemente de 8 o 7 tiradores. Se distribuirá a los participantes por edad si la afluencia lo permite.

Tras la finalización de las poules no se realizará clasificación y se entregará un premio de participación (medalla/diploma) a todos los participantes.

Todas las competiciones serán en primera instancia con material eléctrico en las 3 armas. Pudiendo sufrir variaciones dependiendo del material que se disponga y la afluencia de la gente. La federación aportará materias eléctrico necesario para la realización de las pruebas en la medida de las posibilidades materiales.

Para las categorías M15, M17 y M17+1 el modo de competición será por género (mixto y femenino) pudiendo agruparse si la competición no tuviera el mínimo permitido para su realización manteniendo la oficialidad de las pruebas. De esta forma la competición será mixta sin dividir por géneros para la entrega de premios.

Mínimo de participación mixta: 8 tiradores inscritos y 6 presentes.

Mínimo de participación femenina: 8 tiradoras inscritos y 6 presentes.

La estructura será la siguiente:

Una vuelta de poules (encuentros a cinco tocados entre cada uno de los participantes que componen el grupo) preferentemente de 8 o 7 tiradores. Se distribuirá a los participantes por edad si la afluencia lo permite.

Al finalizar la vuelta de poules se realizará una clasificación (acorde a los parámetros designador por la FIE) No existirán eliminados. A partir de la clasificación se realizarán tabloneros eliminatorios hasta que quede un vencedor.

Los matches en todas las categorías serán los siguientes:

- En las poules de 1 tiempo de 3 min y/o 5 tocados.
- En los matches eliminatorios se realizarán 2 tiempos de 3 min con 1 min de descanso entre tiempos y/o 12 tocados.

Todas las competiciones serán en primera instancia con material eléctrico en las 3 armas. Pudiendo sufrir variaciones dependiendo del material que se disponga y la afluencia de la gente. La federación aportará materias eléctrico necesario para la realización de las pruebas.



En cualquier caso, la competición no sobrepasará las 4 horas de duración. Si se llegase a ese tope, se terminaría la ronda que se estuviera celebrando y se tomaría como clasificación de los ganadores, el orden de salida de la poule.



## CALENDARIO Y HORARIOS

Los horarios podrían sufrir cambios según el número de participantes en cada jornada. Las inscripciones para participar en cada una de las jornadas se cerrarán el miércoles a la 13h de la semana en que se vaya a realizar la competición. Las instalaciones deberán permitir el montaje de 10 a 12 pistas, según el número de inscritos para cada prueba.

Estas jornadas, se realizarán siempre durante el fin de semana, en la ciudad de Valencia estableciendo el siguiente calendario para su desarrollo:

- **Día 23 de DICIEMBRE 2023** Armas: Sable, Espada y Florete - Categorías: M9, M11, M13, M15, M17 y M17+1

Tipo: Prueba Técnica y fiesta de fin de año.

- **Días 10 y 11 de FEBRERO de 2024.** Armas: Sable, Espada y Florete - Categorías: M9, M11, M13, M15, M17 y M17+1.

Tipo: Prueba técnica y Competición

- **Días 13 y 14 de abril de 2024.** Armas: Sable, Espada y Florete – M9, M11, M13, M15, M17 y M17+1

Tipo: Prueba técnica y competición.

Todas las jornadas se llevarán a cabo el en Polideportivo Municipal de Benimaclet (C/ Daniel Balaciart nº 10, Valencia)

La inscripción al programa y a la competición M9 y M11 M13, M15, M17 y M18 deberá realizarse antes del 3 de diciembre del 2023. (anexo de guía de inscripción adjunto)

Para la inscripción se solicitará: Datos completos del/la Tirador/a (incluyendo foto y DNI), el justificante de pago, Titulación del técnico, y certificado de antecedentes de delitos sexuales. No se podrá presentar ningún equipo sin estos requisitos, se permitirá un máximo de 4 equipos por técnico (Categoría y genero) Una vez realizada la inscripción al programa, la inscripción a las siguientes competiciones se deberá realizar antes del miércoles anterior a la misma a las 13h. El horario se realizará intentando facilitar la asistencia de varias competiciones en un fin de semana, dividiendo las categorías entre jornadas.

#### Horario para las jornadas 1.

Horario	Sábado	Domingo
Inicio a las 9h	Pruebas técnicas (M9/M11/M13)	Espada M17
Inicio a las 12h	Sable M15 y florete M15	Sable M17 y florete M17
Inicio a las 16h	Espada M15	
Inicio a las 18h		

\*Para la categoría M11 se realizará un calentamiento colectivo con todos los alumnos con el objetivo de crear un ambiente de compañerismo.

#### Horario Jornadas 2.

Horario	Sábado	Domingo
Inicio a las 9h	Pruebas técnicas (M9/M11)	Espada M17
Inicio a las 12h	M13 todas las categorías	florete M17 y Sable M15
Inicio a las 16h	Espada M15	
Inicio a las 18h	Sable M17 y florete M15	

#### Horario Jornadas 3.

Horario	Sábado	Domingo
Inicio a las 9h	Pruebas técnicas (M9)	Espada M17
Inicio a las 12h	M13/M11 todas las categorías	florete M17 y Sable M15
Inicio a las 16h	Espada M15	
Inicio a las 18h	Sable M17 y florete M15	

## CLASIFICACION DE TROFEOS Y MEDALLAS

Realizaremos las siguientes clasificaciones:

Para M11 y M13 no se realizarán clasificación alguna. La participación de estas categorías se sumará a las de las categorías superiores para el computo de participación.

Para M15, M17 y M20 se realizará de forma siguiente:

- Una clasificación general por cada arma que se disputa en competición individual por torneo.
- Clasificación general final del resultado de la suma de los tres torneos disputados.
- Clasificación por entidades (escuelas deportivas municipales) según participación en las tres jornadas

Las competiciones Individuales puntuarán con el siguiente baremo:

Primer Clasificado	32 Puntos
Segundo Clasificado	26 Puntos
Tercer Clasificado	20 Puntos
Del 5 al 8 Clasificado	14 Puntos
Del 9 al 16 Clasificado	8 Puntos
Del 17 al 32 Clasificado	4 Puntos

Para fomentar la participación y el desarrollo de las competiciones se publicará la clasificación de las categorías M15, M17 y M20 en la web.

Para el desarrollo de las pruebas se requerirá de las siguientes medallas:

JORNADA 1	M9 Prebenjamin	M11 Benjamin	M13 Alevin	M15 Infantil	M17 Cadete	M17 +1 Junior	TOTAL
ESPADA	-	-	-	8	8	8	24
SABLE	-	-	-	8	8	8	24
FLORETE	-	-	-	8	8	8	24
						total	72
JORNADA 2	M9	M11	M13	M15	M17	M17 +1	
ESPADA	-	-	8	8	8	8	32
SABLE	-	-	8	8	8	8	32
FLORETE	-	-	8	8	8	8	32
						Total	96
JORNADA 3	M9	M11	M13	M15	M17	M17 +1	
ESPADA	-	8	8	8	8	8	48
SABLE	-	8	8	8	8	8	48
FLORETE	-	8	8	8	8	8	48
						total	120
Total de medallas solicitadas		72 + 96 + 120 = 288 medallas					

Todas las categorías se dividen en:

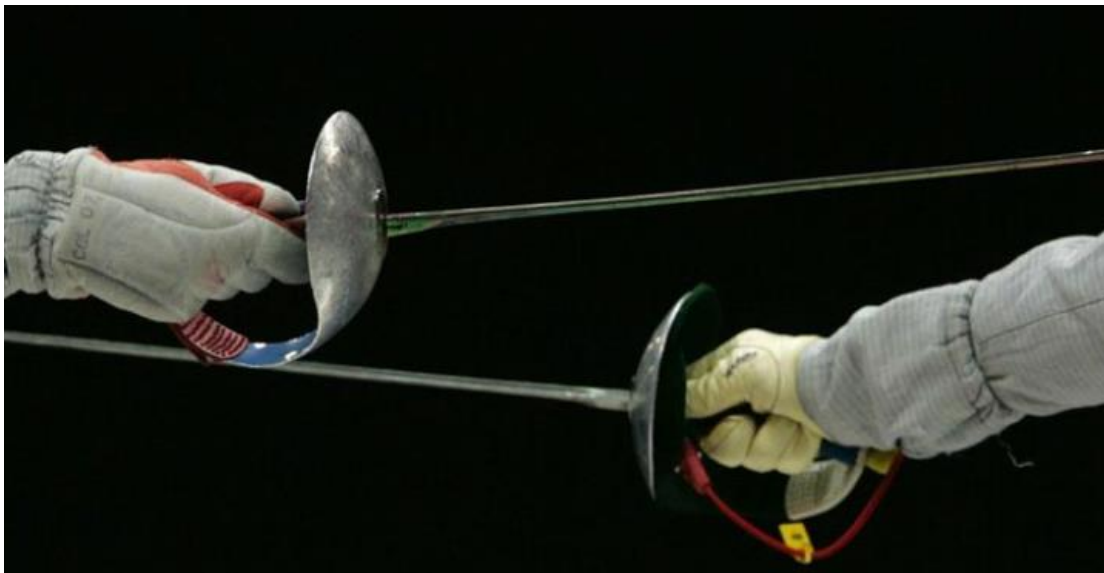
Una medalla de oro, una medalla de plata y dos medallas de bronce todo ello multiplicado por dos (genero mixto y femenino) y por 3 armas, sable florete y espada.

## SECRETARIA TÉCNICA

La Federación de Esgrima de la Comunidad Valenciana, destinará un responsable de la Secretaría Técnica de los J.D.M. de la ciudad de Valencia. Dicha persona, tendrá las siguientes funciones:

- Coordinar la organización de cada una de las jornadas que componen el Calendario de las actividades de los J.D.M.
- Designar los componentes del directorio técnico en cada competición.
- Designar las personas que realizarán las labores de arbitraje en cada prueba.
- Velar por el buen desarrollo del conjunto de las competiciones de los J.D.M.
- Recopilar y comprobar las inscripciones de las entidades participantes.
- Elaborar la Memoria Anual de los J.D.M.
- Comunicaciones con la Fundación Deportiva Municipal.
- Elaborar y trasladar a la Fundación a la Fundación Deportiva Municipal un informe de cada competición que se realice.
- Todas aquellas tareas que pudieran desprenderse de las actividades de los Juegos Deportivos Municipales de la ciudad de Valencia.

La Federación de Esgrima de la Comunidad Valenciana, pondrá a disposición de las actividades de los Juegos Deportivos Municipales de la ciudad de Valencia, todos los materiales de esgrima que sean necesarios para el desarrollo de las competiciones.



## SISTEMA COMPETICIÓN TÉCNICA (ANEXO I)

Con el objetivo de potenciar el desarrollo técnico por encima de la competición a edades tempranas la federación presenta un sistema por el cual se desarrolla una competición técnica. Este sistema, apoyado por las instituciones públicas y que se nutre de los sistemas que se están desarrollando alrededor de todo el territorio nacional. Por otro lado, la prueba técnica se desarrolla de forma gradual en tanto que M9 tiene tres pruebas, M11 tiene dos pruebas y una competición y M13 tiene una prueba y dos competiciones (Véase calendario).

En este caso, la competición se desarrollará de forma individual y se tendrá que realizar una serie de acciones o secuencia de acciones que tienen como objetivo valorar el desarrollo técnico del tirador.

Entendemos que de esta forma el tirador o tiradora se nutre de una prueba que le prepara, disponiendo de otros recursos y otras capacidades, para una competición que desarrollará tanto en este proyecto como en los JOCS o campeonatos.

Este sistema divide la enseñanza de los alumnos en varios niveles de colores:

Niveles	Edades	Color del guante	Etapas
Pre esgrima	5-8 años		Desarrollo precom.
Nivel I	8-9 años	Amarelo	Competición en programa de deporte escolar
Nivel II	9-10 años	Amarelo oscuro	
Nivel III	10-11 años	Marrón	
Nivel IV	11-12 años	Verde	
Nivel V	>14 años	Azul	Desarrollo en niveles avanzados del club
Nivel VI	>16 años	Rojo	
Nivel VII	>18 años	Negro	

En cada nivel se desarrolla unos ítems concretos que irán aumentando de dificultad a cada vez que salta de año y de color:

## Estructura

El proyecto estaría dirigido a tiradores de **categorías M9, M11 y M13**. Se realizaría de manera individual (en grupo). La prueba está concebida para su desarrollo tanto individual como grupal, pudiendo realizar varias demostraciones al mismo tiempo y no durando más de 10 min cada prueba.

El jurado estará compuesto por:

- Un técnico de nivel 3, maestro de armas que hará de presidente de jurado.
- Dos técnicos de nivel 2, que harán de jueces de mesa.
- El técnico del grupo que evaluará a los tiradores/tiradoras.

La competición se compondrá en 3 rondas

- 1 Programa obligatorio. (sorteo)
- 2 Programa libre.
- 3 Pregunta teórica.

Los exámenes se realizarían por color al que se desea acceder:

Edades	Color	Categoría	Año
6-9 años	Amarell	M9 Precom	2017-2015
9-10 años	Naranja	M11	2014
10-11 años	Marrón	M11	2013
11-12 en adelante	Verde	M13	2012-2011



El examen constaría de tres partes definidas de la forma siguiente:

**1º Programa obligatorio:** se presentará por sorteo un programa que el grupo de tiradores realizará a la voz del técnico de la escuela/club/sala.

**2º Programa libre:** el deportista realizará un programa de acciones libre que tendrá que presentar previamente a la mesa de jueces. El responsable de diseñar y de dirigir el ejercicio será por parte del técnico de la escuela/club/sala y se realizará en conjunto de todo el grupo.

**3º Pregunta teórica:** se realizará una pregunta a cada tirador en base a su nivel y sus conocimientos.

Después se puntuará la parrilla de acciones técnicas y se les entregará a todos los participantes un diploma con su puntuación



## Espada

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	Guardia Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)		<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pista de esgrima</li> <li>2. ¿Qué es un tocado?</li> <li>3. Formas de poner un tocado.</li> </ol>
	Guardia Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo) Marchar y fondo Salto adelante y atrás	1. Observación del adversario.	1. Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.
	Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)  Guardia de espada. El salto adelanta y atrás. Vuelta a la guardia hacia adelante. Ataque simple directo (Lineas Altas) Ataque simple indirecto (Lineas Altas) Contrataque simple directo (Lineas Altas) Batimento de 4º	1. Autoconocimiento.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Estructura de una competición.               <ol style="list-style-type: none"> <li>c. Poules.</li> <li>d. Directas.</li> </ol> </li> <li>2. Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.               <ol style="list-style-type: none"> <li>c. Poules.</li> <li>d. Directas.</li> </ol> </li> </ol>
	Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo) Marchar Fondo Guardia de espada. El salto adelante y atrás. Ataque simple directo (Lineas Altas) Ataque simple directo (Avanzadas) Ataque simple indirecto (Lineas Altas) Contrataque simple directo (Lineas Altas) Contrataque simple directo (Lineas Avanzadas) Batimento de 4º Posiciones principales de 6º 8º Ataque simple directo con oposición de 6º		<ol style="list-style-type: none"> <li>5. Cumplimiento de una hoja de resultados.</li> <li>6. Funcionamiento del material.</li> <li>7. Manejo del peso y la galga.</li> </ol>

## Florete

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	1. Guardia 2. Las líneas 3. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)	1. Definición del atacante y el defensor	1. Pista de esgrima 2. ¿Qué es un tocado? 3. Formas de poner un tocado.
	1. Guardia 2. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo) 3. Marchar y fondo 4. Salto adelante y atrás 5. Parada en distancia.	1. Observación del adversario.  Estudio de la dinámica del tirados ofensivo/defensivo/ contraofensivo.	1. Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.  2.
	1. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo) 2. Marchar Fondo 3. Guardia de florete. 4. El salto adelanta y atrás. 5. Ataque simple directo (Lineas Altas) 6. Ataque simple indirecto (Lineas Altas) 7. Parada simple 4º respuesta directa (Lineas Altas) 8. Batimento de 4º	1. Autoconocimiento.  Valoración y estudio propio del tirados ofensivo, defensivo y contraofensivo.	1. Estructura de una competición. e. Poules. f. Directas.  2. Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido. e. Poules. f. Directas.
	1. Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo) 2. Marchar Fondo 3. Guardia de florete. 4. El salto adelanta y atrás. 5. Ataque simple directo (Lineas Altas) 6. Ataque simple indirecto (Lineas Altas) 7. Parada simple 4º respuesta directa (Lineas Altas) 8. Batimento de 4º 9. Posiciones principales de 6º 8º	1. La 2º intención.	1. Cumplimiento de una hoja de resultados. 2. Funcionamiento del material. 3. Manejo del peso y la galga.

## Sable

Color	Técnica	Táctica	Reglamento/Arbitraje
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Definición del atacante y el defensor</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Pista de esgrima</li> <li>¿Qué es un tocado?</li> <li>Formas de poner un tocado.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Guardia</li> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Marchar y fondo</li> <li>Salto adelante y atrás</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Observación del adversario.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Normas básicas de arbitraje en el entrenamiento.</li> <li>Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li></li> <li>Guardia del sable.</li> <li>El salto adelante y atrás.</li> <li>Los tocos (cabeza flanco y travesón)</li> <li>2 Ataque simple directo a cabeza</li> <li>Parada en distancia.</li> <li>Sistema de parada de base.</li> <li>Respuesta simple directa.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Autoconocimiento.</li> </ol> <p>Valoración y estudio propio del tirados ofensivo, defensivo y contraofensivo.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>El centro de pista.</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>Estructura de una competición.           <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> <li>Cupo de arbitraje de asaltos mínimo permitido.           <ol style="list-style-type: none"> <li>Poules.</li> <li>Directas.</li> </ol> </li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>Desplazamientos básicos (marchar romper y fondo)</li> <li>Guardia del sable.</li> <li>El salto adelante y atrás.</li> <li>Los tocos (cabeza flanco y travesón)</li> <li>Ataque simple a la avanzada.</li> <li>Parada en distancia.</li> <li>Sistema de parada de base.</li> <li>Respuesta simple directa</li> <li>Batir en ataque.</li> </ol>		<ol style="list-style-type: none"> <li>Cumplimiento de una hoja de resultados.</li> <li>Funcionamiento del material.</li> </ol>