

BASES DE COMPETICION JUEGOS ESCOLARES TEMPORADA 2021/2022

Valencia, septiembre de 2021

INDICE

I. NORMATIVA.....	2
A. INSCRIPCION	2
B. CATEGORIA BENJAMIN Y ALEVIN	2
C. CATEGORIA INFANTIL.....	2
D. CATEGORIA CADETE.....	3
E. CATEGORIA JUVENIL	3
F. CATEGORIA FEMENINA	3
G. JUGADORES DE CATEGORIA INFERIOR	3
H. JUGADORES CON LICENCIA FEDERADA.....	4
I. REGLAMENTO BENJAMIN, ALEVIN, INFANTIL, CADETE Y FEMENINO (Saque de meta)	4
J. REUNION TECNICA.....	4
K. ENTRENADORES	4
L. CIERRE DE ACTA POR DIFERENCIA DE GOLES	5
M. INTERVALO DE JUEGO ENTRE PARTIDOS	5
N. PRECIO POR PARTICIPACION PARA EQUIPOS DE VALENCIA	5
II. FIANZA	7
A. PAGO DE FIANZA	7
B. LA FIANZA	7
C. INCOMPARENCIAS	8
D. CAMBIOS	8
III. PARTICIPACIÓN DE EQUIPOS Y DEPORTISTAS DE FUERA DE VALENCIA.....	9
A. PRECIO POR PARTICIPACION PARA EQUIPOS DE FUERA DE VALENCIA.....	9
IV. “JUEGO LIMPIO “	10
V. PROGRAMA FENIX	10
V.III PROTOCOLO COVID-19.....	11

I. NORMATIVA

A. INSCRIPCION

Tal y como indican las bases generales, el plazo de Inscripción a los JJDDMM Valencia finaliza el **próximo 15 de octubre**. La composición numérica mínima será de 8 jugadores y la máxima de 20, todas las categorías serán mixtas y habrá una categoría especial. Toda la normativa general referente a la competición está disponible en:

<http://www.fdmvalencia.es/es/deporte-escolar/juegos/informacion-y-documentacion/>

B. CATEGORIA BENJAMIN Y ALEVIN

Estas dos categorías se fusionan en una a la hora de componer los grupos, ya que se trata de edades de formación y lo que se pretende es fomentar la participación, unificando un sistema de competición común para ambas categorías. No obstante, aquellas entidades que no dispongan de equipo en alguna de las categorías participarán en grupos únicos diferenciados por categorías.

La finalidad de estas categorías es la participación de los jugadores/as sin importar el resultado final de encuentro, por lo tanto, no realizaremos clasificaciones.

Con el fin de fomentar la participación en estas dos categorías, el reglamento que se deberá seguir en los encuentros es el siguiente:

- ⇒ La duración del partido es de 50 (cincuenta) minutos, en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos entre periodos.
- ⇒ Se permitirá un número ilimitado de sustituciones.
- ⇒ El balón oficial para la disputa de los partidos deberá tener una circunferencia de 58 centímetros y un peso de 368 gramos.

C. CATEGORIA INFANTIL

Se establecerán grupos según el número de equipos inscritos, habrá una Fase Municipal y Autonómica. Al finalizar la primera vuelta los equipos clasificados en primer lugar tendrán derecho a jugar la Fase Autonómica.

La duración del partido es de 50 (cincuenta) minutos, en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos entre ambos periodos.

D. CATEGORIA CADETE

Se establecerán grupos según el número de equipos inscritos, habrá una Fase Municipal y Autonómica. Al finalizar la primera vuelta los equipos clasificados en primer lugar tendrán derecho a jugar la Fase Autonómica.

La duración del partido es de 50 (cincuenta) minutos, en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos entre ambos periodos.

E. CATEGORIA JUVENIL

Se establecerán grupos según el número de equipos inscritos, existirá una única Fase Municipal.

La duración del partido es de 50 (cincuenta) minutos, en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos entre ambos periodos.

F. CATEGORIA FEMENINA

Para esta temporada, la inscripción se realizará a través de un desplegable específico en la aplicación denominado “Fútbol Sala Femenino”, categoría JUVENIL, con el objeto de promocionar el fútbol sala entre las chicas. Participarán en una única categoría, deportistas de las categorías infantil, cadete y juvenil, es decir cuya fecha de nacimiento se encuentre entre el 2003 y el 2009. Se ha creado esta categoría especial que supone una excepción a la norma general. Esto no significa que puedan participar chicas de otras edades en las categorías correspondientes.

La duración del partido es de 50 (cincuenta) minutos, en dos periodos iguales de 25 minutos cada uno, con un descanso de 10 minutos entre ambos periodos.

G. JUGADORES DE CATEGORIA INFERIOR

Podrán inscribirse/participar un número máximo de 4 jugadores de categoría inferior en una categoría superior **y siempre que sean de último año.**

Asimismo, para que un deportista pueda reforzar a un equipo de superior categoría de su entidad en una misma jornada, deben transcurrir al menos un día entre la hora de comienzo de ambos partidos, recordando que en ningún caso se puede utilizar un mismo jugador en dos equipos de la misma categoría, aunque sean de la misma entidad.

H. JUGADORES CON LICENCIA FEDERADA

Los equipos participantes en la modalidad de fútbol sala podrán inscribir un máximo de **dos jugadores** que posean licencia federada en las modalidades de fútbol o fútbol sala.

I. REGLAMENTO BENJAMIN, ALEVIN, INFANTIL, CADETE Y FEMENINO (Saque de meta)

Procedimiento: el balón será lanzado con las manos por el portero desde cualquier punto del área penal, no pudiendo traspasar el balón la línea divisoria de medio campo, sin haber tocado antes el suelo o sin haber tocado antes en cualquier jugador, situado en la mitad de la superficie de juego del portero que efectúa el lanzamiento.

Faltas e incorrecciones: *“ Si el portero lanza el balón con la mano, traspasando esta línea divisoria de medio campo, sin haber tocado antes el suelo o sin haber tocado antes en cualquier jugador, situado en la mitad de la superficie de juego del portero que efectúa el lanzamiento” se le sancionará con un tiro libre indirecto desde el punto más cercano al lugar donde traspaso el balón la línea divisoria de medio campo.*

J. REUNION TECNICA

Dada la situación excepcional que estamos teniendo, no se realizara la reunión técnica de manera presencial.

Los equipos que tengan alguna indicación que realizar en la confección de calendarios, deberán trasladar la misma a esta Federación.

K. ENTRENADORES

Todos los equipos participantes, presentarán un entrenador titulado que deberá inscribirse en la hoja de inscripción de equipos y estar presente, dirigiendo al equipo, durante todos los partidos/encuentros que se celebren a lo largo de la temporada.

Las titulaciones aceptadas como válidas serán aquellas que sean oficiales, autorizadas por las respectivas federaciones deportivas y todas aquellas que se acrediten por **instituciones académicas oficiales en el ámbito del deporte y la actividad física, concretamente: licenciado o grado en CAFD, Maestro especialista en EF, TAFAD, Técnicos deportivos en régimen de enseñanzas especiales.**

Con objeto de poder comprobar la autenticidad de la titulación se habilitará a través de la aplicación informática de los JJDDMM el procedimiento correspondiente. La aplicación informática no permitirá la inscripción de los equipos y participantes si el entrenador no está acreditado.

La inscripción de entrenador comportará el pago del precio establecido, igual que el resto de los participantes, y podrá estar inscrito hasta en 3 equipos, máximo (para ello se llevará un control mediante el sistema informático). Solo se deberá pagar la inscripción la primera vez que se inscriba en la misma temporada.

Las entidades podrán incluir un 2º entrenador (no obligatorio) para sus equipos. A estos entrenadores se les aplicará las mismas condiciones anteriormente señaladas (límite de equipos, precio,...).

L. CIERRE DE ACTA POR DIFERENCIA DE GOLES

Cuando en un encuentro de cualquier categoría se llegue a producir una diferencia **de diez goles** en el marcador entre uno y otro conjunto, el colegiado procederá a cerrar el acta oficialmente en ese mismo instante, aunque el tiempo reglamentario se siga disputando con total normalidad.

M. INTERVALO DE JUEGO ENTRE PARTIDOS

Con el fin de mejorar la competición y dado que la mayoría de los partidos se juegan en una sola instalación de manera ininterrumpida, los partidos deberán establecerse con un intervalo mínimo entre partidos de 75 minutos.

N. PRECIO POR PARTICIPACION PARA EQUIPOS DE VALENCIA

Se establece un precio de inscripción por participante de **16 €** (incluido el entrenador en el 1er equipo que se inscriba)

O. MODIFICACION O CAMBIOS DE PARTIDOS

- ⇒ Cualquier cambio realizado con menos de 7 días, hasta la fecha del partido, se cobrarán 10 euros.
- ⇒ Cualquier cambio realizado con mas de 7 días, hasta la fecha del partido, se cobrarán 5 euros.
- ⇒ Cualquier cambio realizado con más de 10 días, hasta la fecha del partido, sin coste.
- ⇒ El pago de estas cuotas no eximirá de la conformidad del equipo contrario, en los casos que determinen las bases de la competición.

P. PROTOCOLO EN CASO DE LLUVIA

En caso de inclemencia meteorológica, el árbitro será el único responsable de decretar la suspensión del mismo tras comprobar que la pista de juego no está en condiciones. El árbitro

redactará el acta del encuentro con la documentación aportada por los entrenadores (licencias, trípticos...). En caso de suspensión, no será necesaria la presencia de los jugadores para cumplimentar del acta. Por lo tanto, será responsabilidad de cada uno de los equipos (recomendamos comunicación previa entre los responsables del equipo), la presentación o no de sus jugadores al partido ya que será el árbitro quien decida la suspensión o no del encuentro. En caso de no presentar alguno de los equipos a sus jugadores y de decidir el árbitro que el partido puede disputarse, informará de la no presentación de dicho equipo en el dorso del acta para la posterior actuación del Comité de Competición. Estando ambos delegados en el partido se puede marcar la fecha del encuentro, debiendo comunicárselo al árbitro para que lo haga constar en acta, no antes del miércoles de la semana siguiente de la fecha inicial de partido.

II. FIANZA

A. PAGO DE FIANZA

Los equipos realizan un depósito a principio de temporada. Si no se producen incomparecencias o cambios próximos a las fechas de los partidos, recuperan el depósito a final de la temporada.

B. LA FIANZA

Las entidades que inscriban equipos en los JJDDMM, deberán depositar una fianza de 90 euros, por cada equipo inscrito. La entidad que presente más de cuatro equipos abonará la mitad de la fianza (45 euros x equipo a partir del 5º equipo). En caso de que el equipo no se presente a un partido o realice cambios que conlleven pago, su entidad se hará cargo a través de la fianza.

La FFCV es la depositaria de la fianza en el momento de la inscripción del equipo. La FFCV devolverá a los equipos las cantidades abonadas en la fianza o la entidad podrá regularizar la fianza, para el próximo curso.

El número de cuenta donde se tendrá que hacer el ingreso es el siguiente:

ES71 0081 5515 2300 0229 0933

En el ingreso se deberá especificar la entidad o colegio que realiza el pago indicando que se refiera a la FIANZA y a ser posible en un pago diferenciado al de los deportistas, además de subir a la aplicación el justificante correspondiente.

Los equipos que realizaron el pago de la fianza la temporada pasada y mantengan el número de equipos, estarán exentos de este concepto, salvo sanciones o incomparecencias. Los colegios que aumenten el número de equipos deberán depositar la diferencia de la fianza y los que presenten menos equipos que la temporada pasada, podrán solicitar su devolución. **La cantidad de la fianza se podrá consultar en la intranet en el apartado de equipos.**

C. INCOMPARENCIAS

Se sancionará con 35 euros por equipo, al equipo que no comparezca a un encuentro, a la tercera incomparecencia se retira el equipo y se pierde la totalidad de la fianza. El dinero retirado de la fianza por las incomparecencias de los equipos irá destinado a la propia competición de los JJDDMM (premio Juego Limpio).

D. CAMBIOS

- ⇒ Cualquier cambio realizado con menos de 7 días, hasta la fecha del partido, se cobrarán 20 euros.
- ⇒ Cualquier cambio realizado con mas de 7 días, hasta la fecha del partido, se cobrarán 6 euros.
- ⇒ Cualquier cambio realizado con más de 10 días, hasta la fecha del partido, sin coste.
- ⇒ El pago de estas cuotas no eximirá de la conformidad del equipo contrario, en los casos que determinen las bases de la competición.

III. PARTICIPACIÓN DE EQUIPOS Y DEPORTISTAS DE FUERA DE VALENCIA.

Para la inscripción, los equipos de fuera de Valencia que ya dispongan de login y password deberán proceder de la misma forma que los equipos de la ciudad. En el caso de ser una entidad nueva en la competición, el representante legal de la entidad deberá solicitar su participación a la FDM a través del correo electrónico de los Juegos Deportivos: jocsportius@fdmvalencia.es antes del 2 de octubre indicando el deporte, categoría y número de equipos que solicita inscribir. Una vez autorizada la solicitud, la oficina técnica de los JJDDMM facilitará por correo electrónico el “login” y “password” a la entidad solicitante para que pueda realizar la inscripción.

La FDM autorizará dicha participación previa consulta a la federación deportiva correspondiente y a la Conselleria y en función de la disponibilidad de recursos y siempre que no interfiera en el normal desarrollo de la competición deportiva municipal de Valencia. En caso de ser negativa la respuesta y no se autorice la participación del equipo o deportista se comunicará a partir del **15 de octubre**.

Sólo podrán participar los equipos que se encuentren en un radio de 15 kilómetros de la ciudad de Valencia o en su defecto, que participen en una instalación que cumpla con los requisitos de kilometraje.

A. PRECIO POR PARTICIPACION PARA EQUIPOS DE FUERA DE VALENCIA

Se establece un precio de inscripción por participante y entrenadores de:

- **24 €** para los siguientes deportes: Balonmano, Baloncesto, Fútbol Sala, Hockey, Voleibol y Rugby.
- **16 €** para los siguientes deportes: Atletismo, Ajedrez, Badminton, Esgrima, Multiaventura

IV. “JUEGO LIMPIO”

La FDMV considera esencial, para el correcto desarrollo de los objetivos de este programa, incidir en la promoción del “Juego Limpio”, los valores y el espíritu deportivo. Por ello, los entrenadores de los equipos que participen en los deportes colectivos (baloncesto, balonmano, hockey, fútbol sala, rugby y voleibol) deberán valorar la actitud tanto del equipo contrario como del árbitro a través del teléfono móvil o internet con el correo electrónico que faciliten en la inscripción y la clave que será remitida antes del inicio de la competición.

- ⇒ **Manual:** http://www.deportevalencia.com/wp-content/uploads/2014/09/manual_juego_limpio.pdf
- ⇒ **Aplicación:** <http://juegolimpio.deportevalencia.com/>
- ⇒ **Clasificaciones:** <http://juegolimpio.deportevalencia.com/top.php>

El objetivo de este proyecto es que todas las personas (técnicos, árbitros) implicadas realicen las valoraciones correspondientes. Aquellos técnicos que no colaboren serán sancionados con:

- **Apercibimiento al entrenador y a la entidad:** Tras dos valoraciones sin efectuar
- **Amonestación:** A partir de la 3ª valoración no efectuada: Asistencia obligatoria a una reunión con los responsables de la organización para determinar el alcance de la falta (trámite de audiencia):
 - **Deportes con fianza: 10 € de sanción por cada partido no valorado a partir del 3º**
 - **Deportes sin fianza: Amonestación expresa por parte del Comité de Competición de la Federación correspondiente.**
- **Sanción:** A partir de la 6ª valoración no efectuada, resolución del comité de competición de los Juegos Deportivos que podrá sancionar al entrenador con la no inscripción en el programa de los Juegos Deportivos Municipales de Valencia de la temporada siguiente.

V. PROGRAMA FENIX

Con el fin de facilitar las notificaciones de horarios y cambios de partidos, para la actual temporada será obligatorio que las entidades participantes estén dadas de alta en la plataforma “Fénix”, la cual será una herramienta con la que los equipos puedan modificar o confirmar los partidos de cada equipo, mediante un programa informático y siempre en los plazos que marca el reglamento.

Todos los cambios de partidos se deberán realizar mediante esta plataforma y para poder darse de alta en la misma, a los equipos se les facilitará un documento de “**Declaración sobre la protección de datos en el sistema Fénix, confidencialidad y diligencia debida**” disponible en (http://www.ffcv.es/docs/impresos/Declaracin_de_Confidencialidad.pdf) que deberá ser cumplimentado por los responsables de la entidad y entregado en el Comité de Fútbol Sala de la FFCV o la oficina de Juegos Deportivos de la Fundación Deportiva Municipal.

VI. DOCUMENTACION A PRESENTAR EN LOS PARTIDOS

- Hoja de inscripción de los Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana.
- Licencia de los Jocs Esportius de la Comunitat Valenciana validada por la entidad local correspondiente, para todas las categorías excepto Benjamín y Alevín.
 - Para las categorías infantil, cadete, Juvenil y Femenino, se debe presentar el documento nacional de identidad o pasaporte individual (los extranjeros deberán presentar pasaporte individual o tarjeta de residente). Son válidas las fotocopias cotejadas de dichos documentos.

VII. HORARIOS CATEGORIAS BENJAMIN Y ALEVIN

HORARIO DE INICIO DE PARTIDOS: viernes de 18:00 a 20:00 horas. Sábados de 9:00 a 13:00 y de 16:00 a 20:00 horas. Domingos de 10:00 a 13:00 horas.

Todas las entidades participantes que presenten equipos en la categoría Benjamín y Alevín, deberán jugar sus partidos obligatoriamente una categoría a continuación de la otra, en horario dentro de la franja horario establecida por la organización y marcado por cada entidad. En caso de jugar días distintos cada categoría se deberá comunicar a este Comité antes del sorteo de calendarios.

VII. PROTOCOLO COVID-19

Se establece siguiente protocolo relativo a la protección y prevención de la salud frente al Sars Cov-2 (Covid-19) en entrenamientos, amistosos y/o Federació de Futbol de la Comunitat Valenciana.

https://ffcv.es/wp/wp-content/uploads/2020/07/Protocolo_General_COVID19_FFCV_2020_V.1.0.pdf