



# **3ª TIRADA LIGA VALENCIA - CASTELLÓN AIRE LIBRE 2014**

## **CLUB ARC VALENCIA DE TIRO CON ARCO**

Día de la competición: 8 de junio de 2014

Lugar: Campo de Tiro El Saler.

Máximo de inscritos: 18 parapetos.

**TODAS LAS CATEGORÍAS Y MODALIDADES**

Según cuadro de distancias de la FTACV.

La organización suministrará agua para consumo de los participantes.

Horario de la Competición:

-8.00 h. apertura de campo.

-8.30 h. calentamiento y revisión.

-9.00 h. comienzo de la competición.

### **PRIORIDAD EN LAS INSCRIPCIONES**

**La prioridad en las inscripciones será con el siguiente orden:**

**Primeros: Arqueros que hayan participado en las dos tiradas de la Liga Aire Libre Valencia-Castellon 2014.**

**Segundos: Arqueros que hayan participado en una tirada de la Liga Aire Libre Valencia-Castellon 2014.**

**Terceros: Resto de Arqueros.**

**FECHA MÁXIMA DE INSCRIPCIÓN:** 3 de junio de 2014

El precio de inscripción será de 5.- € por arquero y deberá ser ingresado en la cuenta de Bankia 20386266633000105222. Titular: Club Arc Valencia

Se enviará la hoja de inscripción rellena con los datos pertinentes y recibo de la transferencia a la dirección [inscripciones@arcvalencia.com](mailto:inscripciones@arcvalencia.com). En caso de duda respecto a las inscripciones, llamar a Vicente Murria: 635630403.



**AJUNTAMENT DE VALENCIA**





MODALIDADES Y CATEGORÍAS (todas las categorías caballero/dama):

NÓVEL: Recurvo y Compuesto.

VETERANOS: Recurvo y Compuesto.

SENIOR: Recurvo, Compuesto, Estándar, Desnudo, Traccional Recurvo y Longbow

JUNIOR: Recurvo, Compuesto, Arco sin Ayudas.

CADETE: Recurvo y Compuesto., Arco sin Ayudas

INFANTIL: Recurvo y Compuesto., Arco sin Ayudas

ALEVÍN: Recurvo y Compuesto., Arco sin Ayudas

BENJAMÍN: Recurvo y Compuesto., Arco sin Ayudas

ARDILLA: Recurvo y Compuesto., Arco sin Ayudas

Podrán participar en la tirada todos los arqueros que se encuentren en posesión de la Licencia Nacional RFETA y Licencia FTACV. Es obligatoria la uniformidad según el reglamento de la RFETA.