

MINIOLIMPIADA 2012-2013

Lugar: Estadio del Turia ñ Tramo III del Jardín del Turia (Antiguo cauce del Río Turia)

Día: 9 de marzo de 2013

Hora: 9.15 -11.30 / 11:45-14:00

FICHA TECNICA: **Definición del proyecto, instrucciones para participar.**

1. DENOMINACIÓN DEL PROYECTO	MINIOLIMPIADA Programa: MULTIDEPORTE (JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES)
2. OBJETIVOS QUE SE PERSIGUEN	1. Ofrecer la posibilidad de participar a niñ@s de primer ciclo de Primaria en una jornada lúdico deportiva como complemento a su Educación Física. 2. Introducir a est@s niñ@s en el deporte de forma progresiva y adaptando las practicas deportivas a sus capacidades evolutivas. 3. Incidir en el desarrollo de los patrones motores básicos a través de las prácticas deportivo-motrices que plantean estas formas jugadas.
3. POBLACIÓN A QUIÉN VA DIRIGIDO	⇒ Niñ@s nacidos en 2005 y 2006, categoría Prebenjamín.
4. FORMA GESTIÓN Y ORGANIZADOR	⇒ La actividad será organizada por la Fundación Deportiva Municipal en colaboración con las Federaciones Deportivas y forma parte de la estructura del programa de los Juegos Deportivos Municipales.
5. DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD	- La jornada queda estructurada en forma de circuito. Dicho circuito estará formado por 6-8 estaciones en función de los equipos participantes. - En cada una de las estaciones los participantes disfrutarán de una actividad de aproximadamente 15 minutos de duración. - Las actividades que se encontrarán los participantes son juegos modificados representativos de los deportes ofertados en el programa de los Juegos Deportivos Municipales. - Cada entidad participante deberá formar equipos de entre 6 y 8 niñ@s. La participación será mixta. - Los grupos deberán estar acompañados por un monitor y/o un delegado. Éstos deberán permanecer con el grupo en cada una de las estaciones e involucrarse en el desarrollo de las mismas, ayudando en la organización al responsable de cada estación. - Al finalizar la jornada se entregarán premios a todos los participantes. Se contabilizaran los puntos acumulados a lo largo de la Miniolimpiada y se realizará un reconocimiento público del equipo que haya obtenido mayor puntuación.
6. CONTENIDOS	⇒ Juegos modificados organizados en forma de circuito orientados al desarrollo de los patrones motores básicos: - coordinación dinámica general. - coordinación dinámica especial. - desplazamientos. - manejo de móviles. - ajedrez en movimiento. - ocupación racional del espacio

7. RECURSOS NECESARIOS	- Se habilitará un punto de encuentro o secretaría en un lugar visible de la instalación con el propósito que se acerquen los delegados de cada uno de los colegios, clubes y asociaciones participantes en el evento. - El delegado deberá presentar la hoja de inscripción a los responsables de la secretaría. Una vez finalizado este trámite, el delegado y los niños participantes serán acompañados hasta la estación de inicio. - Allí les esperará el monitor dinamizador que les dará la bienvenida y procederá a organizar los equipos entregando los petos. - En cada una de las estaciones habrá un monitor dinamizador, quien será el encargado de recibir al grupo de participantes y de poner en marcha la actividad. En este apartado, los grupos serán visiblemente distinguidos por un peto. - Los participantes están cubiertos por la mutualidad de accidentes que contrata la organización de los Juegos Deportivos. - Se contará con un equipo de megafonía para dar información a los participantes y amenizar la jornada con ambientación musical.
8. TEMPORIZACIÓN	Cada uno de los juegos tiene una duración de 12 minutos reales. Se dejarán 3 minutos para cambiar de estación. Se realizarán 2 turnos de participación con la siguiente distribución del tiempo. Está previsto que la actividad tenga una duración total entre 120 y 135 minutos por cada turno. El primer turno se disputará de; 9,00 ñ 9,15 h. - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos 9,15 ñ11,15 h. - Desarrollo de los juegos. 11,15ñ11,30 h. - Tarea colectiva y entrega de premios El segundo turno se disputará de; 11,30-11,45: - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos 11,45-13,45 h. - Desarrollo de los juegos. 13,45-14,00 h. - Tarea colectiva y entrega de premios
9. FORMA DE INSCRIPCIÓN	La inscripción se realizará en las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal situadas en el Paseo de la Petxina nº 42. Para formalizar la inscripción es necesario entregar la hoja de inscripción de los Juegos Deportivos Municipales firmada y cuñada por el centro escolar o entidad participante y realizar el abono de la cuota pertinente. Esta hoja se entrega una sola vez para toda la temporada y es necesaria para mutualizar a los niños. Además, deberán entregarse tantas hojas de participación como equipos se confeccionen por centro (estas hojas son imprescindibles para poder participar). Recuerden que el número mínimo de inscritos por equipo, será de 6 niños, y el máximo 8. El horario de inscripción será los martes, miércoles y jueves de 17,00-20,00. Las hojas de participación podrán entregarse en la oficina o enviarse por fax a la FDM [963944583] o e-mail: jocsportius@fdmvalencia.es comprobando posteriormente que se han recibido correctamente. La confirmación de participación para esta segunda jornada, deberá realizarse antes del <u>jueves 28 de febrero</u>. En caso de ser un equipo nuevo en la competición, la fecha límite de inscripción será el propio <u>28 de febrero o hasta que se cubra el máximo de 32 equipos participantes.</u> El horario (turno) de participación se asignará a cada centro/entidad en el momento de la inscripción, respetando la solicitud del centro/entidad siempre que sea posible. En caso que esto no sea posible la FDM asignará el horario (turno) en función del orden de llegada de las inscripciones.