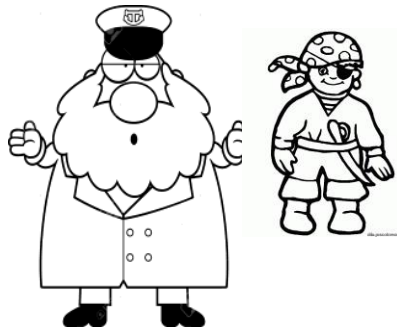


JUEGOS PARA SESIONES PARA AFB Y PREDEPORTE

1. EN BUSCA DEL TESORO PERDIDO:

En este juego los papás o hermanos mayores serán “Los capitanes” y los niños y niñas seréis “Los piratas”. De este modo, los capitanes elegirán qué tesoro esconderán por casa (rollo de papel higiénico, mando de la televisión, un libro...) e informarán a los piratas de qué tesoro deberán tratar de encontrar. Mientras los capitanes esconden el tesoro los piratas deberán cerrar los ojos, y los abrirán cuando los capitanes digan “Ya”. Los piratas deberán encontrar el tesoro 3 veces para ganar el juego. De lo contrario ganarán los capitanes!



2. LA ORQUESTA:

En este juego necesitaremos un “Director de orquesta” que será el o la encargada de poner y parar la música cuando lo crea conveniente. El resto de participantes elegiréis ser un instrumento musical que os guste (piano, tambor, guitarra, trompeta, violín...). Cuando el director de orquesta ponga música tendréis que moveros como queráis pero una vez pare la música el director de orquesta os quedaréis en estatua, y el último en parar será el instrumento eliminado. Gana el instrumento que más veloz se detenga al parar la música.



3. CANASTA VA!:

En este juego necesitaremos un cubo de basura vacío, o un cubo de fregar vacío y un rollo de papel higiénico. Los jugadores deberán colocarse de frente al cubo y dar 5 pasitos para atrás, alejándose de éste. El juego consiste en tratar de canastar el rollo de papel dentro del cubo y llegar a sumar 15 puntos. Ganará el o la primera en llegar a sumar los 15 puntos!



Small logo with the text 'SUPER COLORES'.

4. CARRERA DE CUCHARAS:

Para este juego necesitaremos hacer 10 bolitas de papel pequeñas y ponerlas dentro de un bol, dejando ese bol en un extremo de la habitación donde estemos jugando. Los jugadores se pondrán al lado del bol y se colocarán la cuchara en la boca por el mango y una de las bolitas de papel en la cuchara. Un miembro de la familia hará de árbitro y a la voz de “ya” los jugadores saldrán con la cuchara en la boca intentando que la bolita de papel no se les caiga. El primero que llegue a la meta gana un punto. Ganará el jugador que consiga 5 puntos.



5. LA CARRETILLA

Harán previamente un dibujo que recortarán como si fuera un puzzle en 4 piezas. Nos implicaremos y podremos realizar nosotros otro dibujo para así disponer de dos puzzles. El niño tendrá que tomar una pieza desde un lado de la casa y hacer la carretilla hasta dónde se encuentra la disposición del puzzle. Una vez allí colocará la pieza en su lugar adecuado. Estaremos pendientes de que ponga la espalda recta.



6. EL RECORRIDO

Le marcaremos un recorrido con obstáculos por la casa y haremos que desplace una pelota por el suelo:

- Utilizando solo la cabeza
- Utilizando la pierna derecha (luego la izquierda)
- Utilizando una mano (luego la otra)

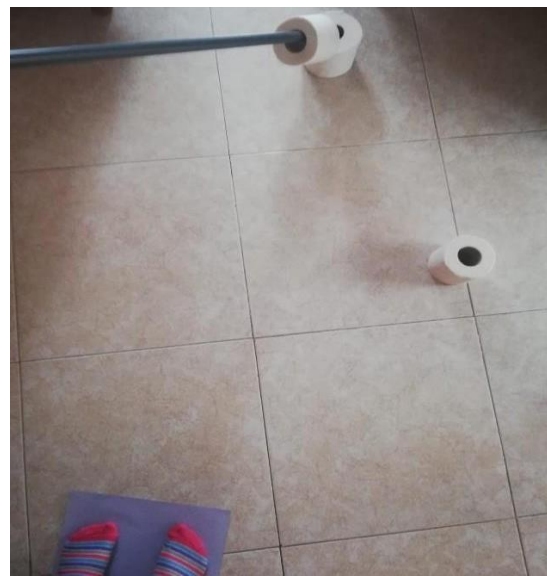


7. ¡A PESCAR! Cuidado no caigas al agua.

¿Cómo pescamos? Coge el palo de la fregona, del cepillo, del recogedor o cualquier cosa que se te ocurra que simule tu caña de pescar.

¿Qué pescamos? Pescaremos rollos de papel higiénico o el cartón del mismo cuando se vayan gastando. Si se os ocurre cualquier otra cosa que pescar, adelante.

¿Cómo se juega? Este juego consiste en pescar sin caer al agua, colocamos los rollos de papel higiénico en el suelo (esto serán los peces), coge un folio y simula tu barquita, no puedes caerte o los peces escaparán, coge tu caña de pescar y a jugar. INTÉNTALO CON LAS DOS MANOS.



8. TIERRA, MAR O AIRE.

¿Cómo se juega? Este juego consiste en ir al mar, a la tierra o al aire con un salto. Dividimos el espacio en 3 zonas, una será el mar, otro será la tierra y otra será el aire. Todos los jugadores se colocan en fila en la zona de tierra dejando a un lado el mar y al otro lado el aire. Cuando el jugador/a que está fuera dice mar, dará un salto hacia esa zona. Si estoy en mar y se vuelve a decir mar, saltaré en el mismo sitio. Si me equivoco, me elimino.



9. TAPA LAS MADRIGUERAS

¿Qué son las madrigueras? Las madrigueras son cualquier objeto como cubos, barreños, cestos de la ropa, cajas... las cuales hay que tapar. ¡Coloca las que quieras!

¿Con qué lo tapamos? Podemos taparlo con pelotas, calcetines, cojines, papel higiénico... cualquier objeto que quepa en la madriguera será válido.

¿Cómo se juega? Este juego consiste en meter los calcetines dentro de las madrigueras, quedándonos siempre en un mismo sitio (nos alejamos si estamos demasiado cerca), si sale fuera voy por los calcetines y lo vuelvo a intentar hasta tapar todas las madrigueras. INTÉNTALO CON LAS DOS MANOS.



10. EL ESCONDITE

La familia debe ocultar un objeto en el salón sin que miren los demás y ponemos el cronometro, la persona que encuentre el objeto en el menor tiempo posible, tendrá un punto y al final de la partida el que más puntos obtiene debe de poner una penitencia a los demás.



11. ¡QUE NO CAIGA!

Vamos a jugar con una pelota y todas nuestras partes del cuerpo. Contaremos el número de veces que le damos a la pelota sin que caiga al suelo, y ¡buscaremos superarnos cada vez! Lo podemos hacer de manera individual o por parejas. ¡Será más divertido si nos implicamos!

