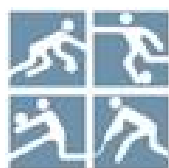


REGLAMENTO DE MULTIDEPORTE

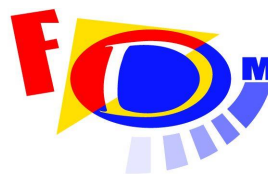


JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES VALENCIA

FUNDACIÓN DEPORTIVA MUNICIPAL



**AJUNTAMENT
DE VALÈNCIA**



**FUNDACIÓN
DEPORTIVA
MUNICIPAL
VALENCIA**

<p>DENOMINACIÓN DEL PROYECTO</p>	<p style="text-align: center;">MINIOLIMPIADA Programa: MULTIDEPORTE (JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES)</p>
<p>OBJETIVOS QUE SE PERSIGUEN</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ofrecer la posibilidad de participar a niñ@s de primer ciclo de Primaria en una jornada lúdico deportiva como complemento a su Educación Física. 2. Introducir a est@s niñ@s en el deporte de forma progresiva y adaptando las prácticas deportivas a sus capacidades evolutivas. 3. Incidir en el desarrollo de los patrones motores básicos a través de las prácticas deportivo-motrices que plantean estas formas jugadas.
<p>POBLACIÓN A QUIÉN VA DIRIGIDO</p>	<p>⇒ Niñ@s nacidos de 6 y 7 años, categoría Prebenjamín.</p>
<p>FORMA GESTIÓN Y ORGANIZADOR</p>	<p>⇒ La actividad será organizada por la Fundación Deportiva Municipal en colaboración con las Federaciones Deportivas y forma parte de la estructura del programa de los Juegos Deportivos Municipales.</p>
<p>DESCRIPCIÓN ACTIVIDAD</p>	<ul style="list-style-type: none"> - La jornada queda estructurada en forma de circuito. Dicho circuito estará formado por 6-8 estaciones en función de los equipos participantes. - En cada una de las estaciones los participantes disfrutarán de una actividad de aproximadamente 15 minutos de duración. - Las actividades que se encontrarán los participantes son juegos modificados representativos de los deportes ofertados en el programa de los Juegos Deportivos Municipales. - Cada entidad participante deberá formar equipos de entre 6 y 8 niñ@s. La participación será mixta. - Los grupos deberán estar acompañados por un monitor y/o un delegado. Éstos deberán permanecer con el grupo en cada una de las estaciones e involucrarse en el desarrollo de las mismas, ayudando en la organización al responsable de cada estación. - Al finalizar la jornada se entregarán premios a todos los participantes. Se contabilizarán los puntos acumulados a lo largo de la Miniolimpiada y se realizará un reconocimiento público del equipo que haya obtenido mayor puntuación.
<p>CONTENIDOS</p>	<p>⇒ Juegos modificados organizados en forma de circuito orientados al desarrollo de los patrones motores básicos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - coordinación dinámica general. - coordinación dinámica especial. - desplazamientos. - manejo de móviles. - ajedrez en movimiento. - ocupación racional del espacio

<p>RECURSOS NECESARIOS</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Se habilitará un punto de encuentro o secretaría en un lugar visible de la instalación con el propósito que se acerquen los delegados de cada uno de los colegios, clubes y asociaciones participantes en el evento. - El delegado deberá presentar la hoja de inscripción a los responsables de la secretaría. Una vez finalizado este trámite, el delegado y los niños@s participantes serán acompañados hasta la estación de inicio. - Allí les esperará el monitor dinamizador que les dará la bienvenida y procederá a organizar los equipos entregando los petos. - En cada una de las estaciones habrá un monitor dinamizador, quien será el encargado de recibir al grupo de participantes y de poner en marcha la actividad. En este apartado, los grupos serán visiblemente distinguidos por un peto. - Los participantes están cubiertos por la mutualidad de accidentes que contrata la organización de los Juegos Deportivos. - Se contará con un equipo de megafonía para dar información a los participantes y amenizar la jornada con ambientación musical.
<p>TEMPORIZACIÓN</p>	<p>Cada uno de los juegos tiene una duración de 12 minutos reales. Se dejarán 3 minutos para cambiar de estación. Se realizarán 2 turnos de participación con la siguiente distribución del tiempo. Está previsto que la actividad tenga una duración aproximada de dos horas por cada turno.</p> <p>El primer turno se disputará de;</p> <p>9,00 – 9,15 h. - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos 9,15 –10,30 h. - Desarrollo de los juegos. 10,30–10,45 h. - Tarea colectiva y entrega de premios</p> <p>El segundo turno se disputará de;</p> <p>11,00-11,15: - Recepción de participantes y delegados. Organización de los grupos 11,15-12,30 h. - Desarrollo de los juegos. 12,30-12,45 h. - Tarea colectiva y entrega de premios</p>
<p>FORMA DE INSCRIPCIÓN</p>	<p>La inscripción se realizará en las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal situadas en el Paseo de la Petxina nº 42.</p> <p>Para formalizar la inscripción es necesario entregar la hoja de inscripción de los Juegos Deportivos Municipales firmada y cuñada por el centro escolar o entidad participante y realizar el abono de la cuota pertinente. Esta hoja se entrega una sola vez para toda la temporada y es necesaria para mutualizar a los niños@s.</p> <p>Además, deberán entregarse tantas hojas de participación como equipos se confeccionen por centro (estas hojas son imprescindibles para poder participar). Recuerden que el número mínimo de inscritos por equipo, será de 6 niños@s, y el máximo 8.</p> <p>El horario de inscripción será los martes, miércoles y jueves de 17,00-20,00. Las hojas de participación podrán entregarse en la oficina o enviarse por fax a la FDM [963944583] o e-mail jocsportius@fdmvalencia.es, comprobando posteriormente que se han recibido correctamente.</p> <p>El horario (turno) de participación se asignará a cada centro/entidad en el momento de la inscripción, respetando la solicitud del centro/entidad siempre que sea posible. En caso que esto no sea posible la FDM asignará el horario (turno) en función del orden de llegada de las inscripciones.</p>