

PRESENTACIÓN PROGRAMA “JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES”

Una temporada más, la Fundación Deportiva Municipal del Ayuntamiento de Valencia (FDMV) les presenta el programa Juegos Deportivos Municipales.

Como novedad esta temporada, se pone en marcha el proyecto **“Valora el Juego Limpio”** en el que se evaluará, por parte de entrenadores y árbitros, a los demás agentes que participan en el partido o encuentro (jugadores, público y entrenador del equipo adversario).

Todos los entrenadores de las entidades inscritas¹ deberán comprometerse a realizar la encuesta post partido que se ha confeccionado a tal fin. Se trata de una encuesta en soporte informático que puede contestarse, de forma muy sencilla y rápida, desde cualquier dispositivo electrónico, ordenador, móvil, tablet, etc.

Para firmar el compromiso y recoger el manual y las claves de acceso a esta sencilla aplicación informática (encuesta “Valora el Juego Limpio”), los entrenadores y/o los responsables de las entidades inscritas deberán asistir a una reunión, el próximo día 6 de octubre, a las 18,30 h, en el Complejo Deportivo-Cultural Petxina (salón de actos).

La FDMV considera esencial, para el correcto desarrollo de los objetivos de este programa, incidir en la promoción del “Juego Limpio”, los valores y el espíritu deportivo. Por ello, insta a las entidades que deseen participar en el programa a que manifiesten la misma voluntad y el mismo compromiso, asistiendo a la...

... reunión obligatoria, el próximo día 6 de octubre, a las 18,30 h, en el Complejo Deportivo-Cultural Petxina (salón de actos).

De no asistir ningún responsable de la entidad, firmar el compromiso y recoger el manual y las claves de acceso, se entenderá que esta entidad renuncia a participar en la presente edición de los Juegos Deportivos Municipales.

¹ Se refiere solo a las entidades que participen en los deportes colectivos (baloncesto, balonmano, hockey, fútbol sala, rugby y voleibol). Quedan liberados de esta reunión los deportes individuales (atletismo, badminton, esgrima, ajedrez, multideporte).

BASES GENERALES DE LOS JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES 2014/15

La Fundación Deportiva Municipal del Ayuntamiento de Valencia organiza la Fase Municipal de los Juegos Deportivos de la Comunidad Valenciana, en colaboración con las Federaciones Deportivas y otras entidades colaboradoras. Estos Juegos Deportivos están dirigidos a jóvenes en edad escolar, nacidos entre los años 1996 y 2008. Los jóvenes pueden participar a través de los centros educativos, clubes deportivos o cualquier entidad pública o privada debidamente legalizada, cuyo domicilio social esté ubicado en el término municipal de Valencia.

1. LA OFERTA DEPORTIVA Y NIVEL DE LA COMPETICIÓN

La oferta deportiva programada para este curso, en los **niveles de competición único y de promoción**, es la siguiente:

DEPORTES que se organizan mediante liga regular	DEPORTES que se organizan por calendario de jornadas
Baloncesto Balonmano Hockey Fútbol Sala Voleibol Rugby	Ajedrez Badminton Esgrima Atletismo Multideporte Raid Aventura

Aquellas entidades que deseen participar en el nivel de competición de rendimiento, deberán dirigirse a la Sección Territorial de la Consellería de Cultura, Educación y Deporte, en la Plaza Viriato, s/n o a su respectiva federación.

2. LAS CATEGORÍAS

Los participantes se organizarán por categorías. Estas, vendrán determinadas por la edad y el sexo de los deportistas. Las categorías organizadas para esta nueva temporada son las siguientes:

CATEGORÍA	SEXO	AÑO DE NACIMIENTO
Prebenjamín	Participación mixta	2007 – 2008
Benjamín	Participación mixta	2005 – 2006
Alevín	Participación mixta	2003 – 2004
Infantil	Masculina y Femenina	2001 – 2002
Cadete	Masculina y Femenina	1999 – 2000
Juvenil	Masculina y Femenina	1996 – 1997 – 1998

- Las categorías **benjamín y alevín** serán mixtas, pudiendo participar en el mismo equipo, niños de ambos sexos.
- Las categorías **infantil, cadete y juvenil** se diferenciarán por género, en masculinas y femeninas. Excepcionalmente, en la competición municipal, se permitirá la **participación mixta** siempre y cuando los participantes tengan la edad correspondiente, dispongan del permiso del padre/madre o tutor y así se refleje en las bases de competición del deporte en cuestión.
- En general, en las categorías **benjamín/alevín** no habrá clasificaciones, los partidos, encuentros o jornadas serán siempre de carácter amistoso y educativo. Excepcionalmente, en la categoría alevín, algunos deportes organizarán clasificaciones, reflejándose dicha normativa en las bases de competición propias de ese deporte.
- La categoría **prebenjamín** solo podrá participar en la modalidad de multideporte. Esta modalidad se organizará por sistema de jornadas y no habrá clasificaciones. La participación, en esta categoría, será mixta.
- Los equipos participantes en la modalidad de **fútbol sala** masculino solo podrán inscribir un máximo de dos jugadores que posean licencia federada en las modalidades de fútbol o de fútbol sala. Los equipos participantes en la modalidad de fútbol sala femenino, podrán inscribir a deportistas con licencia federada en la modalidades de fútbol o de fútbol sala

3. EL INICIO DE LOS CAMPEONATOS

En general, el inicio de los campeonatos, jornadas, etc., está previsto para el día **25 de octubre**. No obstante, se notificará oportunamente a los participantes, el inicio de la competición, en las bases particulares de competición de cada deporte.

4. JORNADA/ENCUENTRO, CAMPOS DE JUEGO Y MATERIAL DE COMPETICIÓN

Las jornadas para disputar los partidos serán preferentemente los sábados de 9 a 13 horas, pudiéndose disputar partidos fuera de este horario, siempre que se cuente con la autorización del Comité de competición de la Federación correspondiente.

Los equipos de deportes colectivos que actúen como locales, serán los responsables de aportar, para cada encuentro, el material necesario y la instalación deportiva adecuada.

Las instalaciones deportivas y su equipamiento deportivo, propuestos por los equipos participantes como campo de juego, deberán reunir las condiciones reglamentarias (de seguridad, de geometría y generales) que establece la normativa básica de Instalaciones Deportivas en el ámbito de la Comunidad Valenciana, publicada en la página web de la Consellería.

5. RÉGIMEN DISCIPLINARIO

Para resolver las cuestiones suscitadas en materia de disciplina deportiva se aplicará el Reglamento Disciplinario de los Juegos Deportivos Municipales y el Reglamento Federativo correspondiente (en este caso se exceptúan los apartados que hagan referencia a sanciones económicas).

Se crearán los siguientes niveles y ámbitos de Comité de competición:

- En primera instancia:

Resolverá el comité de competición de la Federación correspondiente

- En segunda instancia:

Resolverá el comité de apelación de los Juegos Deportivos Municipales compuesto por técnicos municipales y asesorados por la Federación correspondiente.

- En tercera instancia:

Resolverá el Comité Valenciano de Disciplina Deportiva, que agota la vía administrativa.

6. OFICINA TÉCNICA DE LOS JUEGOS

La oficina técnica de los juegos estará ubicada en el Complejo Deportivo y Cultural Petxina. El horario de atención al público, en general a lo largo de toda la temporada, será de 17:00 a 20:00 h. los martes, miércoles y jueves. Además, las Federaciones colaboradoras que organizan los campeonatos específicos de su deporte, podrán atender en su sede, a los participantes, en horario que determinarán oportunamente.

7. REUNIONES TÉCNICAS (Confección de calendarios y jornada informativa)

Las reuniones técnicas para la confección de los calendarios se celebrarán en la Fundación Deportiva Municipal, Paseo de la Petxina, 42, los siguientes días y horas:

DEPORTE	FECHA	HORA	LUGAR
Fútbol Sala	14 de octubre de 2014	18:00	Complejo Petxina
Voleibol	15 de octubre de 2014	18:30	Complejo Petxina
Baloncesto	16 de octubre de 2014	17:00	Complejo Petxina
Balonmano	15 de octubre de 2014	18:00	En la FBMCV

- La asistencia a dichas reuniones es obligatoria. En caso de no asistir se asumirán los acuerdos alcanzados.

8. OTRA NORMATIVA

Otras normativas que completarán y regirán el funcionamiento de los campeonatos de los Juegos Deportivos Municipales, en aquellos aspectos no recogidos en estas Bases generales, serán:

- Las Bases generales de la Convocatoria de los Juegos Deportivos de la C.V. (<http://www.jocsportiuscv.es/>)
- Los Reglamentos y normativas específicas de las Federaciones.



9. INFORMACION

Para cualquier consulta o aclaración sobre el tema, podrán dirigirse, en horario de **tardes** (martes, miércoles y jueves) a la oficina técnica según se establece más arriba, a la Fundación Deportiva Municipal:

- ⇒ Dirección: Paseo de la Petxina, nº42
- ⇒ Teléfono **96.354.83.00**
- ⇒ Web: <http://www.deportevalencia.com/deporte-escolar/juegos/>
- ⇒ Correo: jocsportius@fdmvalencia.es

10. ASISTENCIA SANITARIA

La asistencia médico-sanitaria por lesiones en los JJDDMM se encuentra cubierta en 1ª instancia por la Agencia Valenciana de Salud. Para más información pueden consultar la siguiente página Web:

<http://www.jocsportiuscv.es/normativa/asistencia-sanitaria-y-seguro>

INSTRUCCIONES PARA LA INSCRIPCIÓN EN LOS JUEGOS DEPORTIVOS MUNICIPALES

1. PLAZO DE INSCRIPCIÓN:

El plazo de inscripción de los juegos finaliza el próximo **día 3 de Octubre** a las 20,00 horas, para todas las categorías.

En las modalidades deportivas de carácter individual y otros deportes cuyo inicio de campeonato no esté fijado para el **25 de octubre**, se realizarán las inscripciones, al menos 20 días antes del inicio de la competición.

2. LUGAR

La inscripción de los Juegos Deportivos Municipales se realizará por Internet, entrando en la página web de la Fundación Deportiva Municipal:

<http://juegos.deportevalencia.com/>

Para poder llevar a cabo la inscripción, se les facilitará a las entidades participantes un login y password previa solicitud de los mismos.

En cualquier caso, se atenderá cualquier incidencia en la Oficina Técnica de los Juegos.

3. DOCUMENTACIÓN:

La documentación necesaria para formalizar la inscripción es la siguiente:

- Hoja de inscripción en los Juegos Deportivos de la C.V.
- Licencia Deportiva (ficha), solamente para aquellos deportes y categorías en los que se requiera oportunamente.
- Recibo bancario de haber ingresado la cuota correspondiente al precio por participante establecido en estas bases. (Este recibo deberá subirse como documento adjunto en la orden de pago generada por la aplicación informática). En su defecto se podrá enviar por correo electrónico o por fax:
 - e-mail: jocsesportius@fdmvalencia.es
 - Fax: 96. 394.45.83
- Depósito de la fianza en el caso de la inscripción en fútbol sala y/o baloncesto cuyo saldo actual se podrá consultar al final del apartado de equipos de la aplicación informática.

4. PRECIO POR PARTICIPACION Y FORMA DE PAGO (deportistas del municipio de Valencia): Se establece un precio de inscripción por participante y entrenadores (sólo en el 1er equipo que se inscriban) de:

- **12 €** para los siguientes deportes: Balonmano, Baloncesto, Fútbol Sala, Hockey, Voleibol y Rugby
- **7 €** para los siguientes deportes: Atletismo, Ajedrez, Badminton, Esgrima y Multideporte.

En el momento se realice la inscripción de los participantes a través del formulario (hoja de inscripción digital) de Internet y se solicite la validación a la FDM, se deberá generar la orden de pago que la entidad deberá imprimirse. Con esta orden de pago el responsable de la entidad ingresará la cantidad correspondiente en el número de cuenta que indique la orden de pago.

El recibo que emita la entidad bancaria deberá entregarse en la FDM (subiendo el documento dentro del apartado de la orden de pago generada por la aplicación informática), momento en el cual se contrastará el ingreso con el número de participantes inscritos y se validará la solicitud inicial. A partir de este momento los participantes quedarán definitivamente inscritos en el programa.

5. PARTICIPACIÓN DE EQUIPOS Y DEPORTISTAS DE FUERA DE VALENCIA.

Se establece un precio de inscripción por participante y entrenadores de:

- **20 €** para los siguientes deportes: Balonmano, Baloncesto, Fútbol Sala, Hockey, Voleibol y Rugby
- **12 €** para los siguientes deportes: Atletismo, Ajedrez, Badminton, Esgrima y Multideporte.

Para la inscripción, los equipos de fuera de Valencia que ya dispongan de login y password deberán proceder de la misma forma que los equipos de la ciudad. En el caso de ser una entidad nueva en la competición, el representante legal de la entidad deberá solicitar su participación a la FDM a través del correo electrónico de los Juegos Deportivos: jocsesportius@fdmvalencia.es antes del **1 de octubre** indicando el deporte, categoría y número de equipos que solicita inscribir (desde la oficina técnica se remitirá un documento a cumplimentar por parte de la entidad). Una vez autorizada la solicitud, la oficina técnica de los JJDDMM facilitará por correo electrónico el “login” y “password” a la entidad solicitante para que pueda realizar la inscripción.

La FDM autorizará dicha participación previa consulta a la federación deportiva correspondiente y en función de la disponibilidad de recursos y siempre que no interfiera en el normal desarrollo de la competición deportiva municipal de Valencia. En caso de ser negativa la respuesta y no se autorice la participación del equipo o deportista se comunicará a partir del 8 de octubre y antes de 18 del mismo mes.

6. ENTRENADORES

Todos los equipos participantes, presentarán un entrenador titulado que deberá inscribirse en la hoja de inscripción de equipos y estar presente, dirigiendo al equipo, durante todos los partidos/encuentros que se celebren a lo largo de la temporada.

Las titulaciones aceptadas como válidas serán aquellas que sean oficiales, autorizadas por las respectivas federaciones deportivas y todas aquellas que se acrediten por **instituciones académicas oficiales en el ámbito del deporte y la actividad física, concretamente: licenciado o grado en CAFD, Maestro especialista en EF, TAFAD, Técnicos deportivos en régimen de enseñanzas especiales.**

Con objeto de poder comprobar la autenticidad de la titulación se habilitará a través de la aplicación informática de los JJDDMM el procedimiento correspondiente. La aplicación informática no permitirá la inscripción de los equipos y participantes si el entrenador no está acreditado.

La inscripción de entrenador comportará el pago del precio establecido, igual que el resto de participantes, y podrá estar inscrito hasta en 3 equipos, máximo (para ello se llevará un control mediante el sistema informático). Solo se deberá pagar la inscripción la primera vez que se inscriba en la misma temporada.

Como novedad esta temporada, las entidades podrán incluir un 2º entrenador (no obligatorio) para sus equipos. A estos entrenadores se les aplicará las mismas condiciones anteriormente señaladas (límite de equipos, precio,...).

7. FIANZA:

Las entidades que inscriban equipos de FUTBOL SALA y BALONCESTO en los JJDDMM, deberán depositar una fianza de 90 euros, por cada equipo inscrito. La entidad que presente más de cuatro equipos, a partir del 5º, abonará la mitad de la fianza (45 euros por equipo). En caso que el equipo no se presente a un partido o realice cambios que conlleven pago, su entidad se hará cargo a través de la fianza.

La Federación es la depositaria de la fianza en el momento de la inscripción del equipo. La Federación devolverá a los equipos las cantidades abonadas en la fianza o la entidad podrá regularizar la fianza, para el próximo curso.

Las entidades deberán entregar la copia del ingreso efectuado en la cuenta de la respectiva federación, en concepto de **fianza** por la participación en el campeonato de

los Juegos Deportivos Municipales, excepto aquellas entidades que tengan depositada su fianza, íntegra, de la temporada pasada. En todo caso deberá regularizarse la situación teniendo en cuenta los equipos que la entidad presente para esta nueva temporada y las cantidades retenidas por sanciones, compensando el ingreso (si fuera necesario) para esta temporada. La copia del ingreso se entregará en el momento de la inscripción junto con el resto de documentación, por fax, e-mail, o directamente en las oficinas de la FDM.

El saldo de las fianzas estará disponible esta temporada en el apartado de equipos de cada una de las entidades según los datos que facilite la federación correspondiente.

El número de cuenta donde se ingresará la fianza debe consultarse en las bases de competición específicas de cada deporte (expuestas en la página web de la Fundación Deportiva Municipal) o llamando a la Federación correspondiente.

En el ingreso bancario se deberá especificar la entidad o colegio que realiza el pago y será enviado a las oficinas de la Fundación Deportiva Municipal para poder proceder a la validación de los equipos.

8. HOJAS DE INSCRIPCIÓN:

(en el caso de equipos que pertenezcan al mismo centro y participen en la misma categoría y deporte: el nombre de los equipos, en la Hoja de inscripción, deberá identificarse mediante la asignación de una letra mayúscula a continuación del nombre del equipo: "A", "B", "C", etc.).*

En general, en los equipos de deportes colectivos una entidad podrá inscribir un máximo de 20 deportistas por equipo (máximo de casillas en una hoja de inscripción), y obligatoriamente un mínimo de 8 deportistas. **Excepcionalmente los mínimos y máximos de deportistas inscritos vendrán especificados en las bases de competición de cada uno de los campeonatos y deportes organizados.**

9. LICENCIAS DEPORTIVAS:

- A partir del **14 de octubre**, se diligenciarán las licencias deportivas (fichas). El lugar para realizar este trámite será la Oficina Técnica de los Juegos, situada en el Complejo Deportivo Cultural Petxina, los martes, miércoles y jueves de 17.00 a 20.00 h.

- No se admitirán ampliaciones de licencias a partir del 20 de Marzo de 2014. Para aquellos equipos que se clasifiquen para la fase provincial, el plazo de ampliación de licencias se establecerá en las bases de competición de cada modalidad deportiva. Excepcionalmente la fecha se puede modificar según las bases de competición específica de cada deporte.

- En general, serán necesarias licencias deportivas para todas las categorías excepto prebenjamines, benjamines y alevines, para los deportes individuales y otros deportes cuya organización sea más reducida (se informará oportunamente).

- Las licencias del curso pasado serán válidas. Deberán actualizarse presentándolas en la oficina técnica para que sean compulsadas.
- Los jóvenes que participen por primera vez en los juegos, necesitarán una foto y diligenciar una nueva licencia.
- En las categorías infantil, cadete y juvenil será necesaria, además, presentar en los partidos el DNI original o la fotocopia compulsada del D.N.I. del deportista. La compulsación podrá realizarse en la Fundación Deportiva Municipal previa comprobación del original. En el caso de deportistas extranjeros será necesario el pasaporte o tarjeta de residencia.
- Todo deportista deberá tener tramitada su licencia con anterioridad a su participación en los campeonatos. Especial importancia tiene el hecho de disponer del mínimo de licencias por equipo, establecido en las Bases generales de estos Juegos Deportivos, para poder iniciar la competición.
- Las licencias deportivas podrán entregarse o remitirse a la Oficina Técnica de los Juegos mediante sobre cerrado por deportes y categorías, indicando el nombre de la entidad y el equipo correspondiente. **No se compulsará ningún DNI con este sistema.**
- Las licencias podrán ser recogidas compulsadas antes del inicio de la competición. A lo largo de la temporada podrán continuarse diligenciándose en esta oficina y en el horario anteriormente indicado.

10. BAJAS

Si algún participante solicita la baja en la competición se atenderá a la normativa de las respectivas federaciones organizadoras de los campeonatos. En todo caso la FDM podrá estudiar y admitir a recurso algún caso puntual, atendiendo a la excepcionalidad que concurra y en defensa del espíritu deportivo que deberá regir cualquier actuación en este ámbito. Para ello el recurso deberá dirigirse por escrito a la oficina técnica de los JJDDMM.

Valencia a 16 de Septiembre de 2014